

NOTĂ DE FUNDAMENTARE

la proiectul deciziei Cu privire la stabilirea cotelor concrete ale impozitului funciar și impozitului pe bunurile imobiliare pentru anul 2026

1. Denumirea sau numele autorului și, după caz, a/al participanților la elaborarea proiectului actului normativ
Proiectul deciziei a fost elaborat de Primăria comunei Văscăuți
2. Condițiile ce au impus elaborarea proiectului actului normativ
2.1. Temeiul legal sau, după caz, sursa proiectului actului normativ.
Proiectul deciziei este elaborat în conformitate cu prevederile titlului VI din Codul Fiscal nr. 1163/1997, Legii nr. 1056/2000 pentru punerea în aplicare a titlului VI din codul fiscal, Legii nr. 397/2003 privind finanțele publice locale, Legii nr. 181/2014 finanțelor publice și responsabilității bugetar – fiscale, Legii nr. 436/2006 privind administrația publică locală.
2.2. Descrierea situației actuale și a problemelor care impun intervenția, inclusiv a actului normativ aplicabil și a deficiențelor/ lacunelor normative.
Proiectul deciziei prevede aprobarea cotelor concrete la impozitul funciar și pe bunurile imobiliare, aplicabile pentru anul 2026. Aceste cote sunt stabilite în conformitate cu legislația în vigoare și respectă necesitățile financiare ale bugetului local. Dat fiind faptul că cotele de impozitare au un impact semnificativ asupra contribuabililor și luând în considerație nivelul de suportabilitate a impozitelor pentru cetățeni și agenții economici, mărimea cotelor concrete la impozitul funciar și impozitul pe bunurile imobiliare pentru anul 2026 se propune să se păstreze la nivelul anului precedent.
2. Obiectivele urmărite și soluțiile propuse
Scopul proiectului deciziei este elaborarea și aprobarea cotelor concrete la impozitul funciar și impozitul pe bunurile imobiliare pentru anul 2026. Prin aprobarea proiectului de decizie se prevede atingerea următoarelor obiective: <ul style="list-style-type: none">- implementarea politicii fiscale corecte și echitabile pentru toți contribuabilii;- suplimentarea veniturilor proprii la bugetul local pentru anul 2026 în sumă totală de 341,4 mii lei.
3.2. Principalele prevederi ale proiectului și evidențierea elementelor noi
Proiectul de decizie presupune aprobarea următoarelor impozite: <ul style="list-style-type: none">- pentru bunurile imobiliare cu destinație locativă, evaluate, cota este de 0,4%;- pentru garajele și terenurile pe care acestea sunt amplasate, loturile întovărășirilor pomicole, terenurile agricole cu construcții pe ele, bunurile imobiliare cu altă destinație decât cea locativă sau agricolă, cota este de 0,3%;- pentru terenurile cu destinație agricolă care au indici cadastrali, cota de 3,50 lei pentru 1 grad – ha;- pentru terenurile destinate fânețelor și pășunilor, care au indici cadastrali, cota este de 1,25 lei pentru 1 grad- ha;- pentru loturile de pe lângă casă, cota este de 2,50 lei pentru 100 m²;- impozitul funciar pentru terenurile ocupate de obiecte acvatice, cota este de 230,0 lei pentru 1 hectar de suprafață acvatică;- pentru terenurile din extravilan pe care sunt amplasate clădiri și construcții, cariere și pământuri distruse, cota este de 1000,0 lei pentru 1 ha;- pentru clădirile și construcțiile cu destinație agricolă, cota este de 0,4%;- pentru bunurile imobiliare cu destinație locativă neevaluate, cota este de 0,4%. Veniturile proprii ale bugetului local se compun din impozite și taxe locale. Pentru impozitul funciar și pe bunurile imobiliare s-a calculat total suma de 353,7 mii lei, înlesniri acordate în sumă de 12,3 mii lei. Suma totală a veniturilor proprii din impozite la bugetul local pentru anul 2026 va constitui 341,4 mii lei.

3.3. Opțiunile alternative analizate și motivele pentru care acestea nu au fost luate în considerare
La elaborarea proiectului de decizie nu au fost analizate opțiuni alternative.
4. Analiza impactului de reglementare
„Nu este aplicabil.”
4.1. Impactul asupra sectorului public
4.2. Impactul financiar și argumentarea costurilor estimative Implementarea prezentului proiect nu necesită alocarea de surse financiare, dimpotrivă se preconizează că va suplimenta bugetul local pentru anul 2026.
4.3. Impactul asupra sectorului privat „Nu este aplicabil.”
4.4. Impactul social „Nu este aplicabil.”
4.4.1. Impactul asupra datelor cu caracter personal „Nu este aplicabil.”
4.4.2. Impactul asupra echității și egalității de gen „Nu este aplicabil.”
4.5. Impactul asupra mediului „Nu este aplicabil.”
4.6. Alte impacturi și informații relevante „Nu este aplicabil.”
5. Compatibilitatea proiectului actului normativ cu legislația UE Proiectul deciziei nu are drept scop armonizarea legislației naționale cu legislația Uniunii Europene.
5.1. Măsurile normative necesare pentru transpunerea actelor juridice ale UE în legislația națională
5.2. Măsurile normative care urmăresc crearea cadrului juridic intern necesar pentru implementarea legislației UE „Nu este aplicabil.”
6. Avizarea și consultarea publică a proiectului actului normativ
În scopul respectării prevederilor Legii nr.239/2008 privind transparența în procesul decizional proiectul deciziei a fost supus consultărilor publice, conform prevederilor Dispoziției primarului nr. 29 din 06.10.2025, a fost plasat pe pagina web a primăriei http://vascauti.sat.md/ la compartimentul „Transparența decizională” secțiunea „Consultări publice ale proiectelor” și pe panoul informativ al primăriei. Proiectul deciziei se prezintă comisiilor consultative de specialitate pentru avizare și se propune Consiliului comunal pentru examinare și aprobare în ședință.
7. Concluziile expertizelor
În temeiul art.37 alin.(6) al Legii nr.100/2017 a fost supus expertizei juridice de către secretarul consiliului local. Structura și conținutul actului normativ corespund normelor de tehnică legislativă.
8. Modul de încorporare a actului în cadrul normativ existent
Proiectul a fost elaborat în corespundere cu prevederile cadrului normativ în vigoare.
9. Măsurile necesare pentru implementarea prevederilor proiectului actului normativ
Proiectului deciziei nu necesită modificarea altor acte normative.

Svetlana Leșan, specialistă superioară

