

REPUBLICA MOLDOVA
RAIONUL FLOREȘTI
PRIMĂRIA SATULUI LUNGA



РЕСПУБЛИКА МОЛДОВА
ФЛ ОРЕШТСКИЙ РАЙОН
ПРИМАРИЯ СЕЛА ЛУНГА

s.Lunga, raionul Florești
tel.250, 45-2-95; 45-2-97

с.Лунга, Флорештский район
тел.250, 45-2-95; 45-2-97

email: primaria.lunga@apl.gov.md
email: lunga.primaria@mail.ru
email: lunga.primaria9@gmail.com

email: primaria.lunga@apl.gov.md
email: lunga.primaria@mail.ru
email: lunga.primaria9@gmail.com

DISPOZIȚIE

Nr 104
din " 05 " decembrie 2024

Cu privire la redistribuirea alocațiilor bugetare

În temeiul art. 112 din Constituția Republicii Moldova, adoptată la data de 29 iulie 1994; art. 26 alin. (1) lit. a) a Legii nr. 397/2003 privind finanțele publice locale; art. 29 alin. (1) lit. f), art. 32 alin. (1) al Legii nr. 436/2006 privind administrația publică locală; art. 24 alin. (1) lit. a), art. 31 alin. (4), art. 60 alin. (5) al Legii finanțelor publice și responsabilității bugetar-fiscale, nr.181/2014; art. 18 al Legii nr.100 / 2017 cu privire la actele normative, emit următoarea

DISPOZIȚIE:

1. Se redistribuie alocațiile bugetare, după cum urmează:

1.1. Nivelul modificării: autorul modificărilor:

Org 1 - 1440

Org 2 - 11019

Autoritățile/instituțiile bugetare participante la modificări:

F1F3 - 0111

P1P2 - 0301

P3 - 00005

1.1.1. Se micșorează partea de cheltuieli la:

- Cod Eco: 222950

2 000,00 lei

TOTAL:

2 000,00 lei

1.1.2. Se majorează partea de cheltuieli la:

- Cod Eco: 222980

2 000,00 lei

TOTAL:

2 000,00 lei

1.2. Nivelul modificării: autorul modificărilor:

Org 1 - 1440

Org 2 - 11019

Autoritățile/instituțiile bugetare participante la modificări:

F1F3 - 0813

P1P2 - 8603
P3 - 00239

1.2.1. Se micșorează partea de cheltuieli la:

- Cod Eco: 281900 6 900,00 lei
- Cod Eco: 339110 1 193,00 lei

TOTAL: 8 093,00 lei

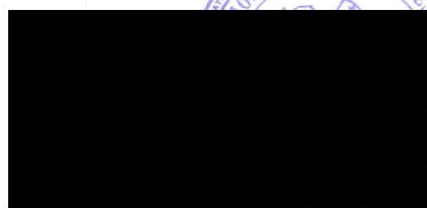
1.2.2. Se majorează partea de cheltuieli la:

- Cod Eco: 222999 8 093,00 lei

TOTAL: 8 093,00 lei

2. Contabilitatea va efectua modificările de rigoare, conform prevederilor prezentei dispoziții și legislației în vigoare.

Primar



COCIERU Oleg